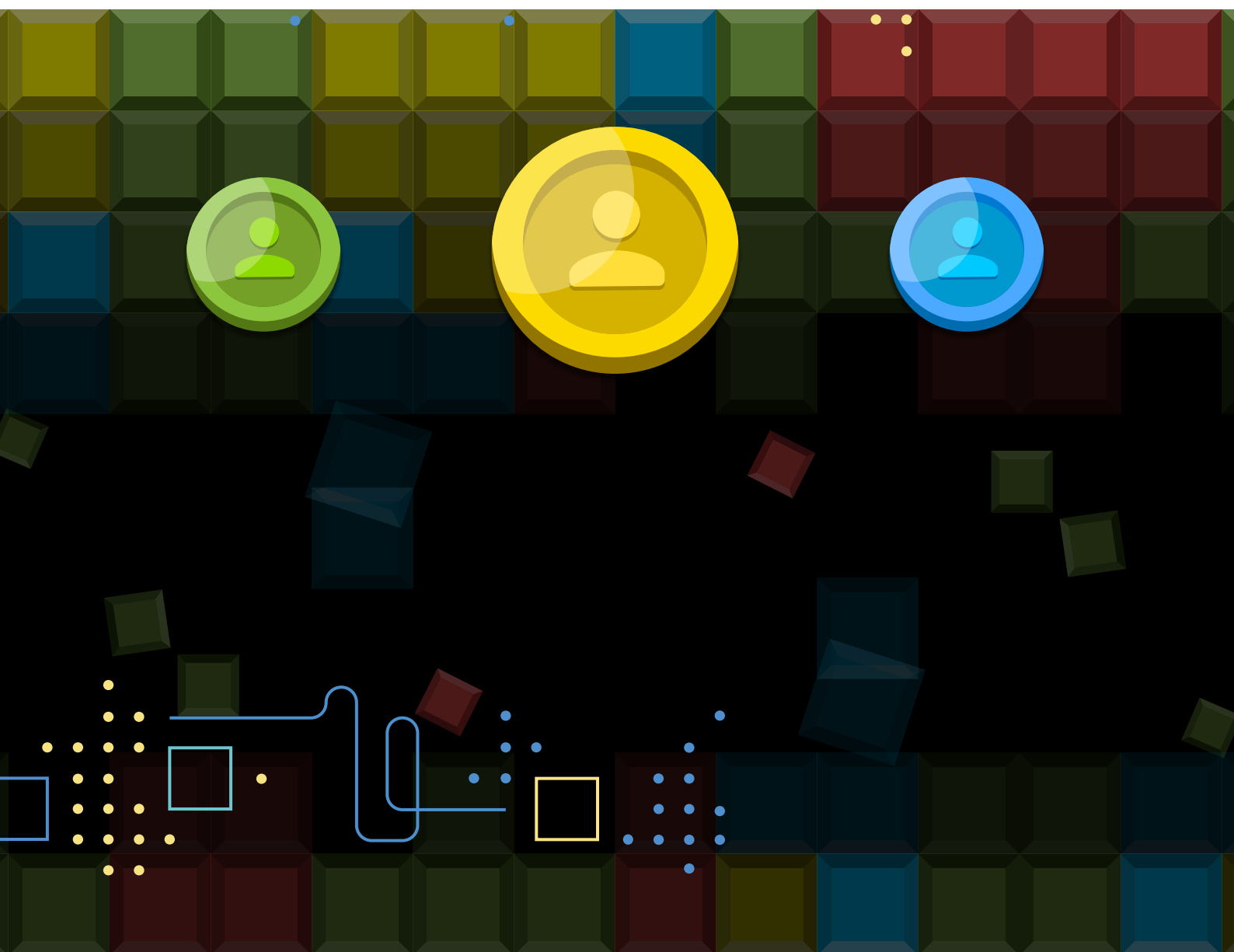


Przewodnik po aplikacjach interaktywnych

Bitwy logiczne

Zestaw gier logicznych na podłogę interaktywną

Opracowanie: LavaVision



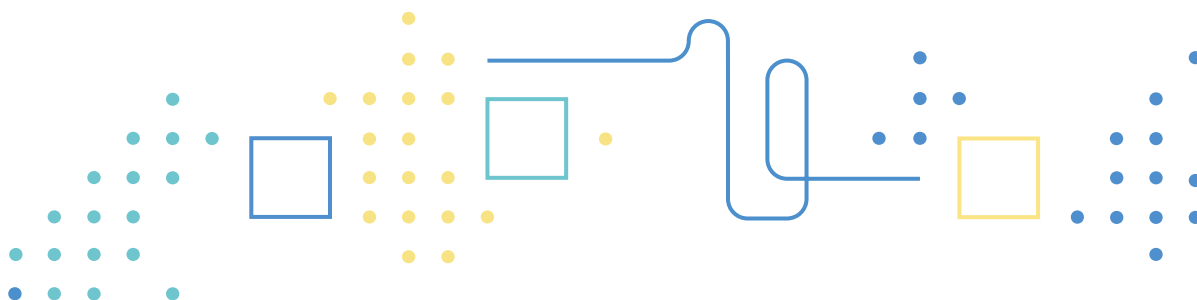
Bitwy logiczne to pakiet aplikacji interaktywnych przeznaczonych dla podłogi interaktywnej **SmartFloor**. Aplikacje są sterowane za pomocą pisaków świetlnych.

Projekt, grafika, oprogramowanie: LavaVision

Data wydania pakietu: 2020-07-17

Liczba aplikacji w pakiecie: 10

LavaVision działa na rynku polskim od 2012 roku. Firma tworzy oprogramowanie interaktywne dla edukacji, wykorzystując nowoczesne techniki interakcji: sterowanie ruchem, dotykiem, pisakami świetlnymi, symbolami graficznymi, czy robotami. W ofercie firmy znajdują się pakiety gier i zabaw zaprojektowane zgodnie z podstawą programową wychowania przedszkolnego i szkolnego.



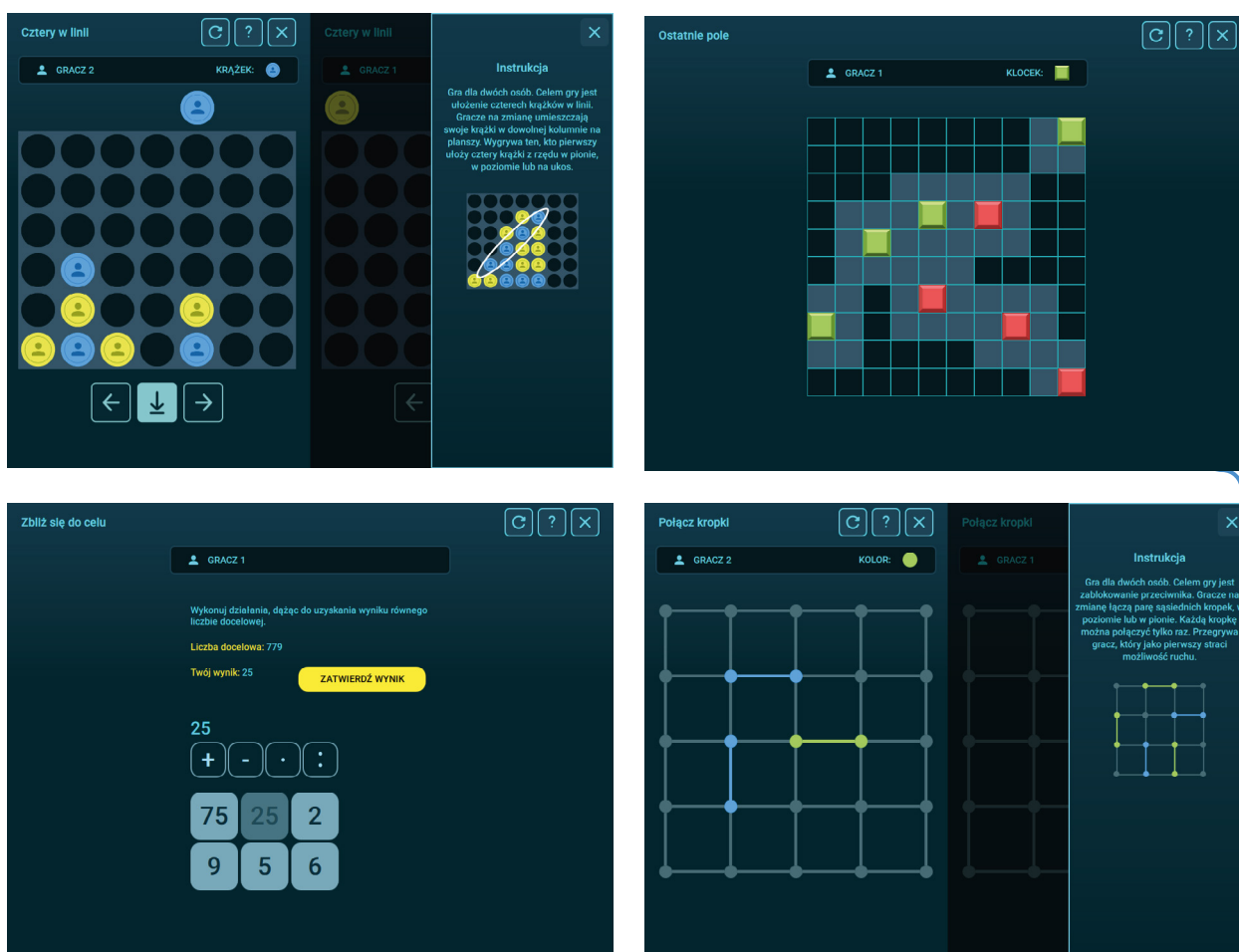
LavaVision

www.lavavision.eu

kontakt@lavavision.eu

Czas na strategiczną rozgrywkę!

Wyteż swój umysł i poćwicz logiczne i strategiczne myślenie! Zaproś przyjaciół do wspólnej gry! *Bitwy logiczne* to zestaw ciekawych, strategicznych gier i łamigłówek, wywodzących się z klasycznych gier na kartce papieru. Aplikacje dedykowane dla dzieci w wieku wczesnoszkolnym, szkolnym, młodzieży i dorosłych, dla dwóch lub czterech graczy.



Dla kogo przeznaczony jest pakiet *Bitwy logiczne*?

Pakiet aplikacji *Bitwy logiczne* może stanowić uzupełnienie codziennych zajęć edukacyjnych dla dzieci w wieku szkolnym, a także zajęć korekcyjno-kompensacyjnych, rewalidacyjnych i dydaktyczno-wyrównawczych. Może także uatrakcyjnić czas spędzany przez dzieci w świetlicach szkolnych, placówkach wychowawczych, instytucjach organizujących czas wolny dzieci, dodatkowe zajęcia.

Jakie cele realizujemy pracując z pakietem *Bitwy logiczne*?

Pakiet może stanowić wsparcie dla stymulowania myślenia logicznego i strategicznego uczniów na wszystkich etapach edukacyjnych. Gry i zabawy w nim zawarte kształtują obszary rozwoju poznawczego uczniów, ze szczególnym uwzględnieniem myślenia strategicznego oraz rozumienia zasad gier i rywalizacji. Włączenie aplikacji pakietu *Bitwy logiczne* do codziennych zajęć edukacyjnych umożliwia nabywanie doświadczeń poprzez zabawę.

Autorzy pakietu starali się odpowiedzieć na potrzeby rozwojowe dzieci w wieku szkolnym, koncentrując się przede wszystkim na wspieraniu sprawności motorycznych i sensorycznych w czasie zorganizowanych bezpiecznych gier i zabaw.

Co zawiera pakiet *Bitwy logiczne*?

Pakiet *Bitwy logiczne* zawiera dziesięć gier interaktywnych, przeznaczonych do gry dla dwóch osób. Zabawy wchodzące w jego skład nawiązują do gier strategicznych, możliwych do przeprowadzenia na kartce papieru, takich jak Mistrz intelektu, Piłka czy SOS. Ich klasyczne, dobrze znane wersje zostały zaadaptowane na podłogę interaktywną. Aplikacje umożliwiają jednoczesną grę dla dwóch par graczy w trybie podwójnych plansz.

Wartość edukacyjna

Aplikacje wchodzące w skład pakietu *Bitwy logiczne* wpisują się w treści i cele edukacyjne Podstawy programowej kształcenia ogólnego dla szkoły podstawowej.

Pracując z wykorzystaniem gier z pakietu *Bitwy logiczne* kształtować można:

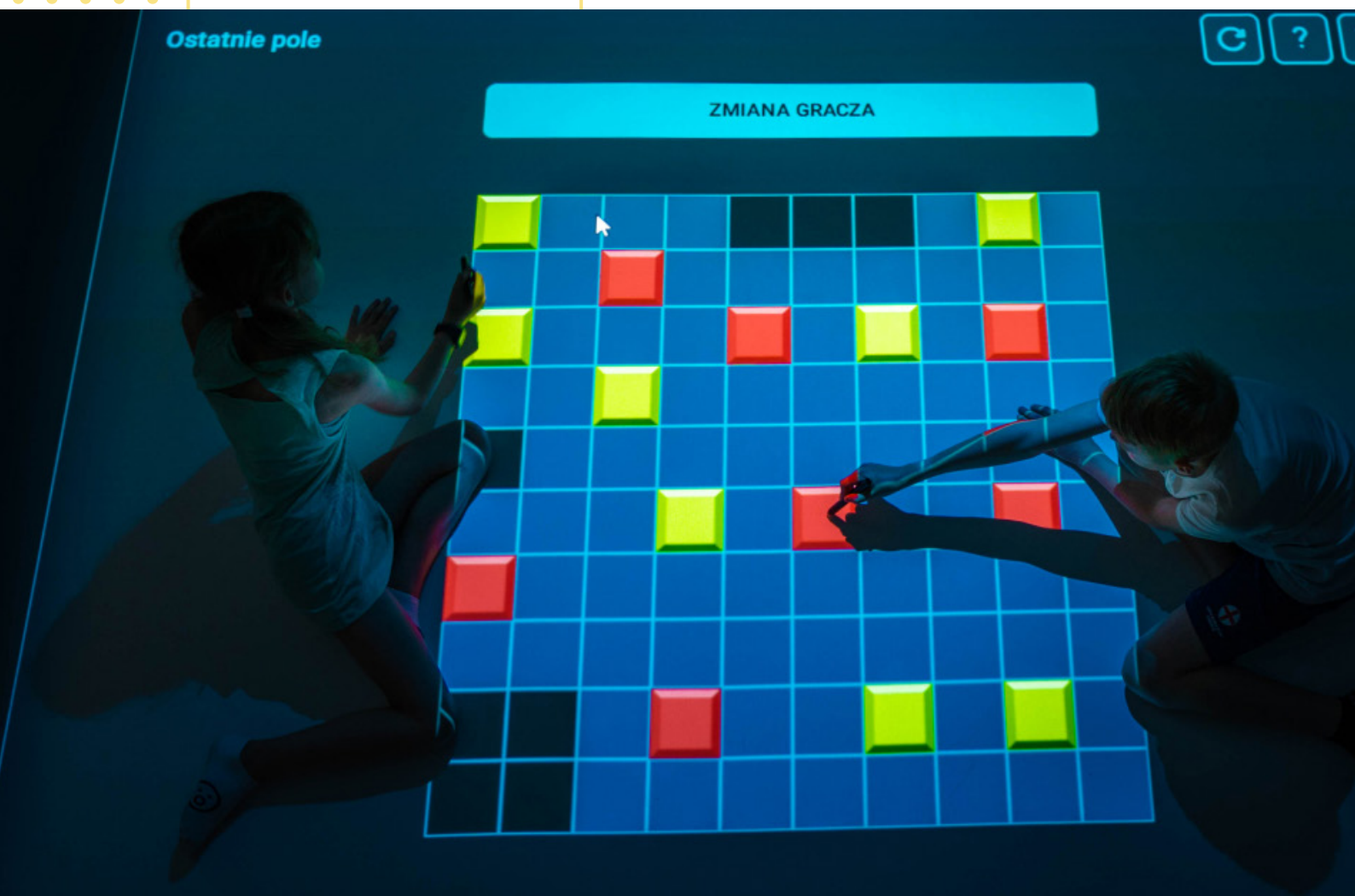
- umiejętność planowania i przewidywania;
- myślenie logiczne i strategiczne;
- percepcję wzrokową i myślenie przyczynowo-skutkowe;
- koncentrację uwagi;
- umiejętność rozumienia zasad i stosowania się do nich;
- umiejętność współdziałania, współpracy;
- zdolności analityczne.

Aplikacje *Bitwy logiczne* na podłodze interaktywnej

SMART
FLOOR

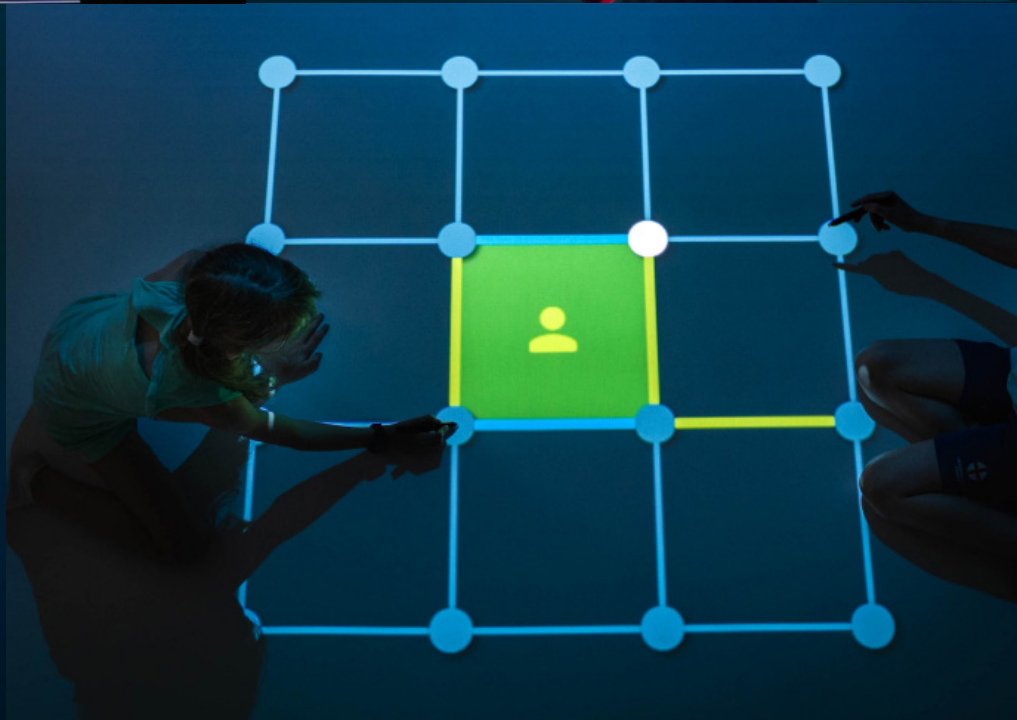
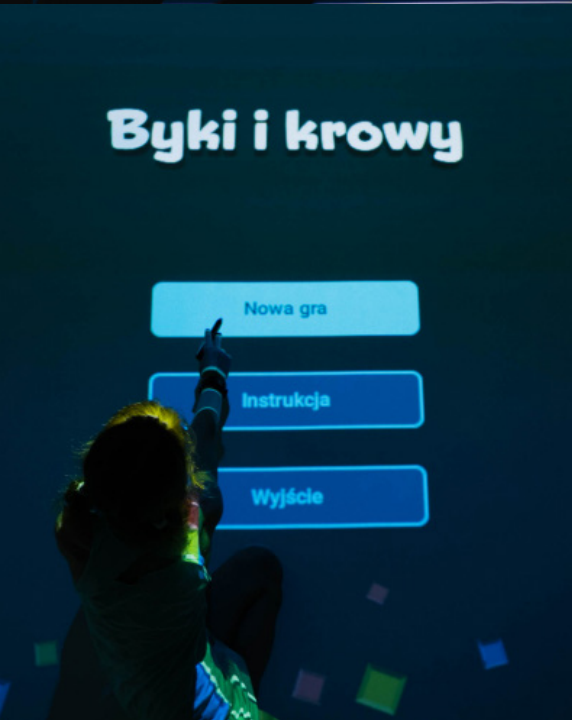
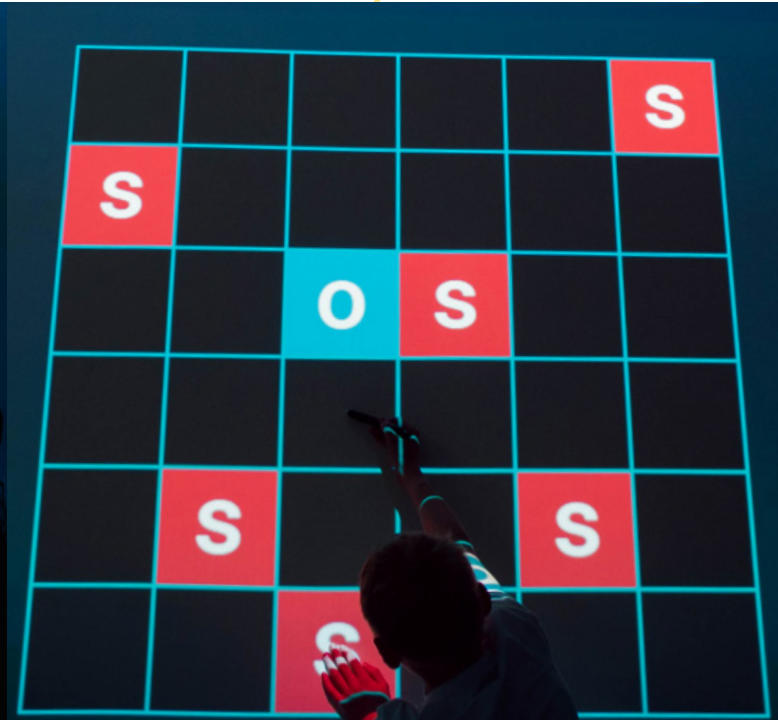
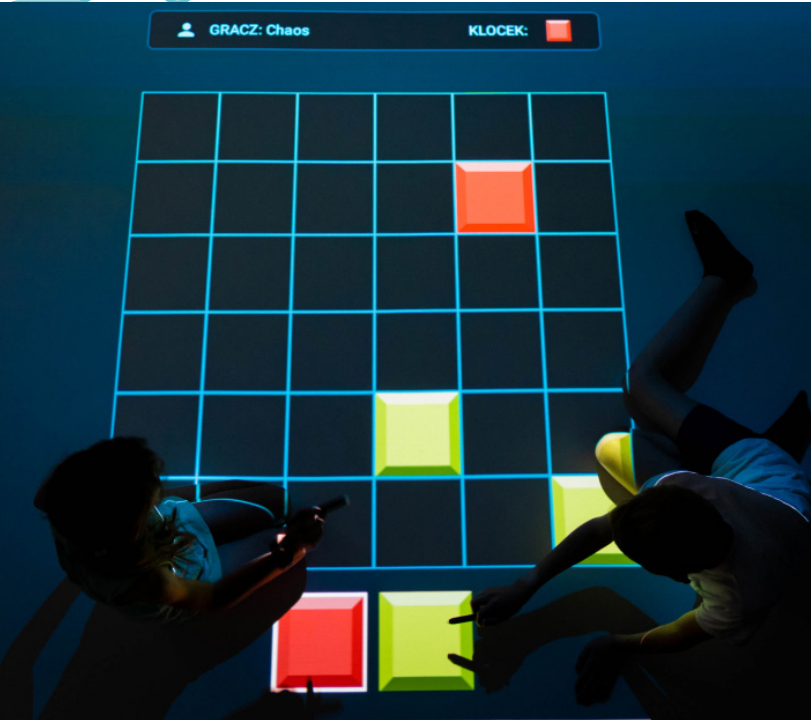
Z pakietu *Bitwy logiczne* możesz korzystać na podłodze interaktywnej SmartFloor, która oferuje stały dostęp do aktualizacji pakietu oraz możliwość szybkiego zakupu nowych aplikacji interaktywnych. Oprócz gier sterowanych ruchem, podłoga SmartFloor obsługuje aplikacje sterowane pisakami świetlnymi i robotami, dostępne na motioncube.io.

www.smartfloor.edu.pl



Zabawy z pakietem *Bitwy logiczne*

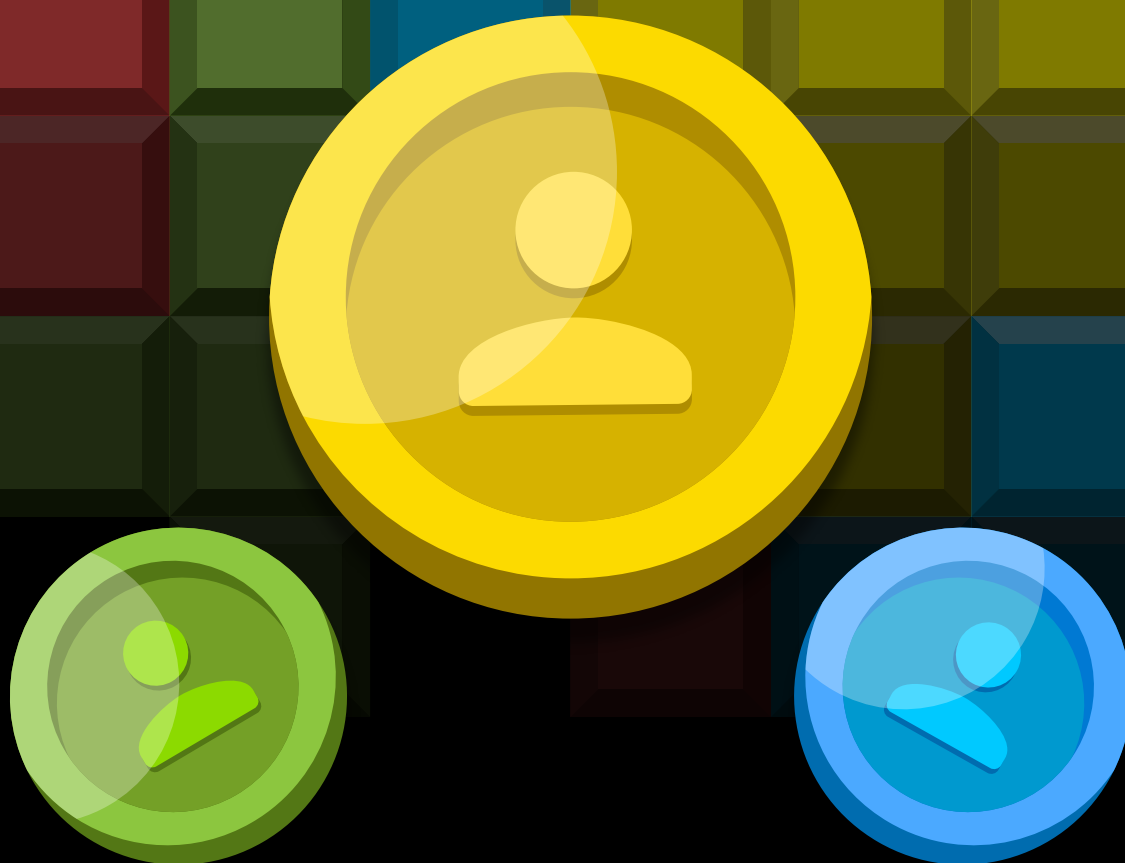
Zobacz film



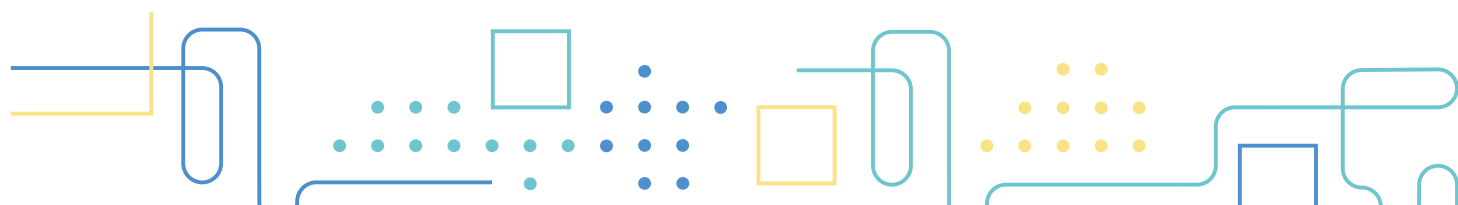


Dlaczego warto mieć *Bitwy logiczne*?

- Wspieraj rozwój myślenia logicznego i analitycznego swoich uczniów na dużym, atrakcyjnym pod względem graficznym formacie.
- Gry z pakietu *Bitwy logiczne* stanowią wartościową propozycję dla spędzania czasu wolnego, podczas zajęć dodatkowych, świetlicowych.
- To interaktywna wersja ponadczasowych gier dwuosobowych, rozgrywanych dotychczas na kartkach papieru.
- Ergonomiczny interfejs gier sprawia, że korzystanie z nich jest intuicyjne i proste.
- Polecane przez dzieci i nauczycieli!

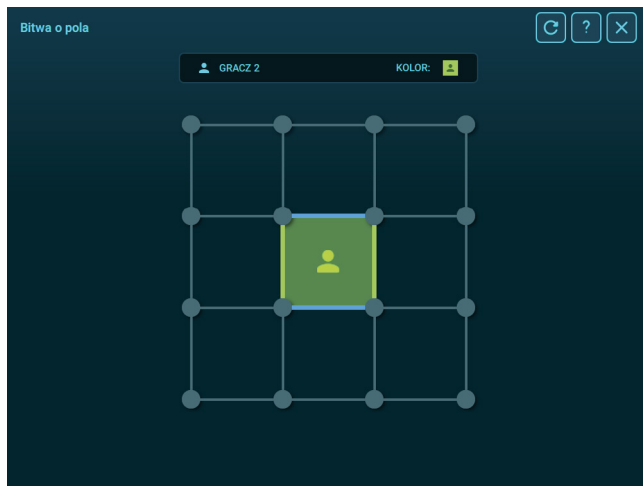


Zrezygnuj z kartki papieru i stocz wiele *Bitew logicznych*!



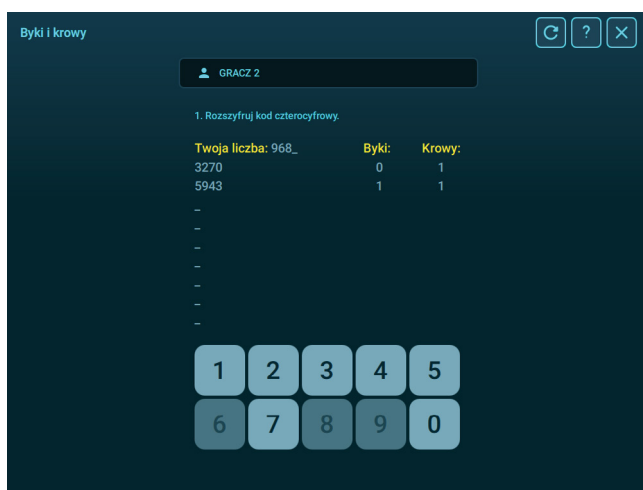
W pakiecie znajduje się 10 aplikacji:

1. Bitwa o pola



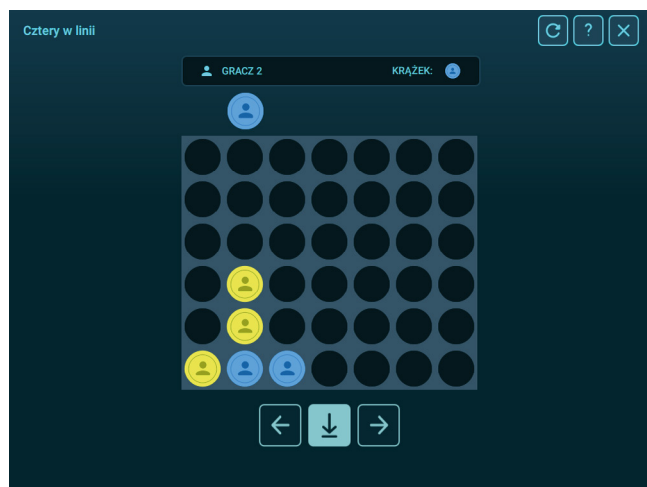
Zdobądź jak największą liczbę pól na planszy! Gracze na zmianę zaznaczają pola, łącząc parę sąsiednich kropek. Gracz, który zaznaczy czwarty bok pola, zdobywa je i otrzymuje dodatkowy ruch. Gra, której celem jest zdobycie kwadratowych pól na planszy, poprzez łączenie sąsiednich kropek.

2. Byki i krowy



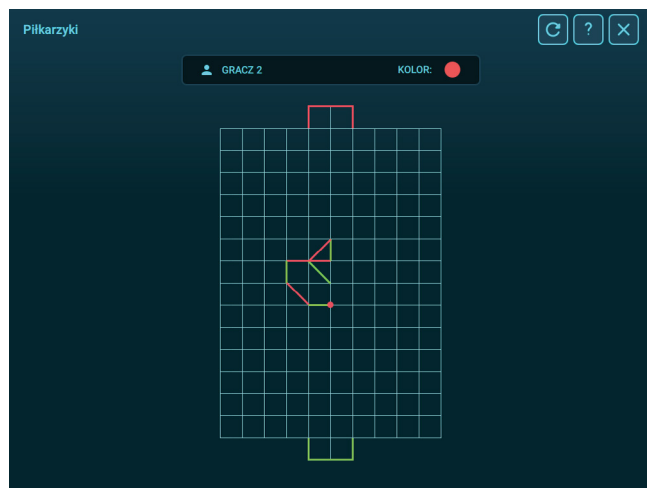
Odgadnij liczbę na podstawie zakodowanych informacji. Pierwszy gracz definiuje kod z czterech różnych cyfr. Drugi gracz próbuje rozszyfrować kod w dziewięciu podejściach. Poprawne cyfry na właściwych pozycjach to “byki”, na niewłaściwych to “krowy”. Mistrz intelektu w wersji liczbowej - odgadnij liczbę przeciwnika na podstawie zakodowanych informacji.

3. Cztery w linii



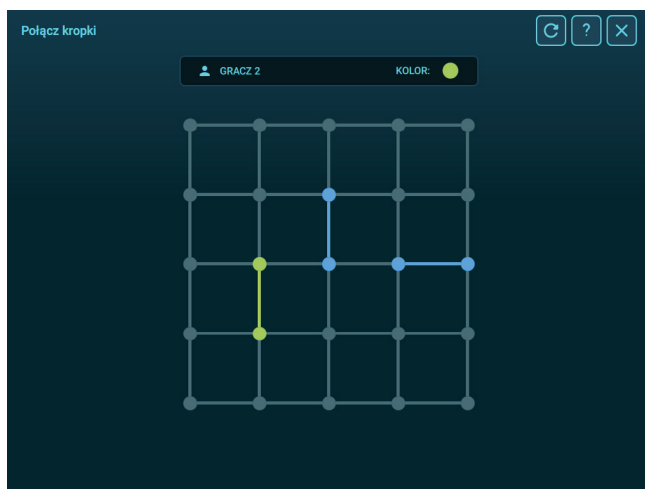
Kto pierwszy ułoży cztery krążki w linii? Gracze na zmianę umieszczają swoje krążki w dowolnej kolumnie na planszy. Cztery krążki można ułożyć w pionie, w poziomie lub po ukosie. Celem gry jest ułożenie czterech krążków gracza w jednej linii pionowej, poziomej lub na ukos.

4. Piłkarzyki



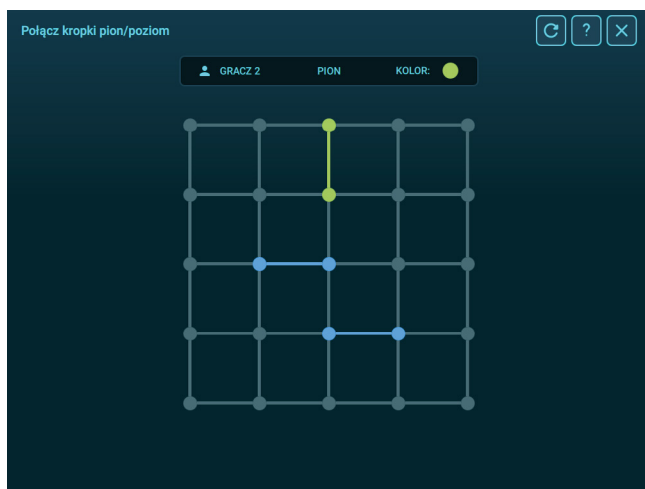
Strzel gola do bramki przeciwnika! Gracze na zmianę wykonują ruchy, rysując po jednym nowym odcinku wzdłuż boku jednej kratki lub po jej przekątnej. Jeśli dotkną istniejącego odcinka, zyskują dodatkowy ruch. Gra logiczna, w której strzelasz gole, dzięki naprzemiennym ruchom prowadzącym do bramki przeciwnika.

5. Połącz kropki

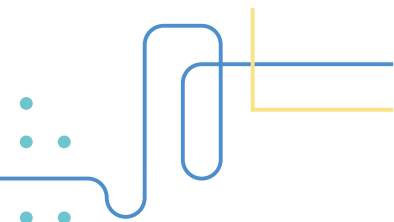


Zablokuj możliwość ruchu swojego przeciwnika! Gracze na zmianę łączą parę sąsiednich kropek w poziomie lub w pionie. Każdą kropkę można połączyć tylko raz. Łączenie sąsiadujących ze sobą kropek. Kto pierwszy straci możliwość ruchu - ten przegrywa.

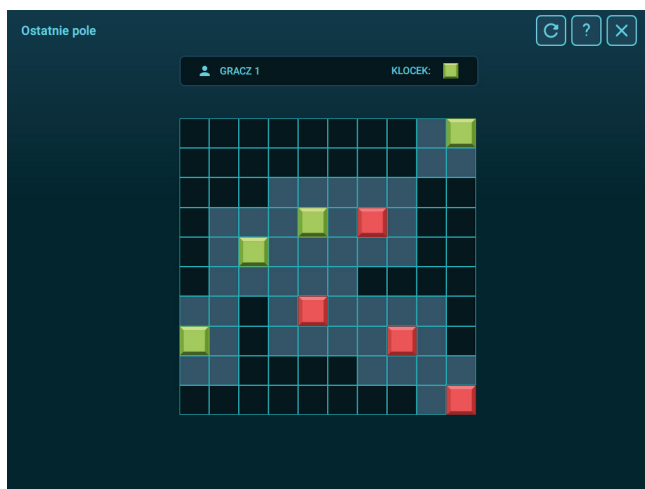
6. Połącz kropki pion/poziom



Zablokuj możliwość ruchu swojego przeciwnika! Gracze na zmianę łączą parę sąsiednich kropek. Pierwszy gracz łączy kropki tylko w poziomie, drugi tylko w pionie. Każdą kropkę można połączyć tylko raz. Łączenie sąsiadujących ze sobą kropek – jeden gracz pionowo, drugi poziomo. Kto pierwszy straci możliwość ruchu – ten przegrywa.

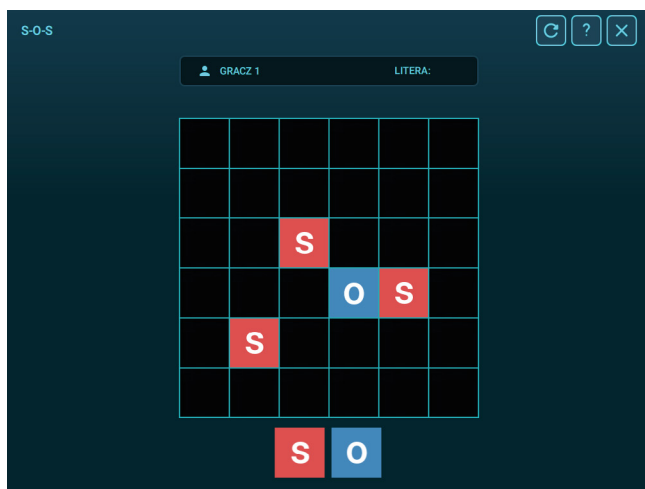


7. Ostatnie pole



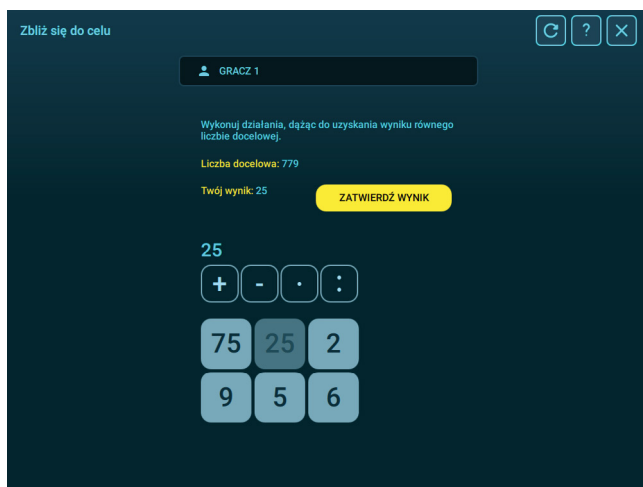
Zajmij ostatnie wolne pole na planszy! Gracze na zmianę zaznaczają pola na planszy. Po zaznaczeniu sąsiadujące pola stają się nieaktywne. Bitwa, której celem jest zajęcie ostatniego wolnego pola na planszy.

8. S-O-S



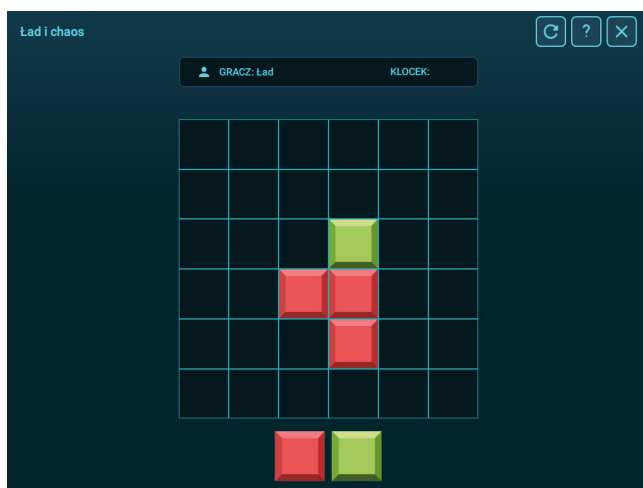
Bądź pierwszy i zawołaj S-O-S! Gracze na zmianę układają na planszy dowolną literę "S" lub "O". Wygrywa ten, kto pierwszy ułoży napis S-O-S w poziomie, w pionie lub na ukos. Celem gry jest ułożenie napisu SOS w pionie, poziomie lub na ukos. Kto pierwszy - ten wygrywa.

9. Zbliż się do celu



Wykonuj działania matematyczne, aby otrzymać liczbę określoną przez drugiego gracza. Pierwszy gracz wybiera swoje liczby, drugi gracz definiuje trzycyfrową liczbę docelową. Gracz pierwszy dodając, mnożąc, dzieląc lub odejmując stara się otrzymać wynik równy określonej liczbie. Gra liczbowa, polegająca na wykonywaniu działań matematycznych w celu uzyskania określonego wyniku.

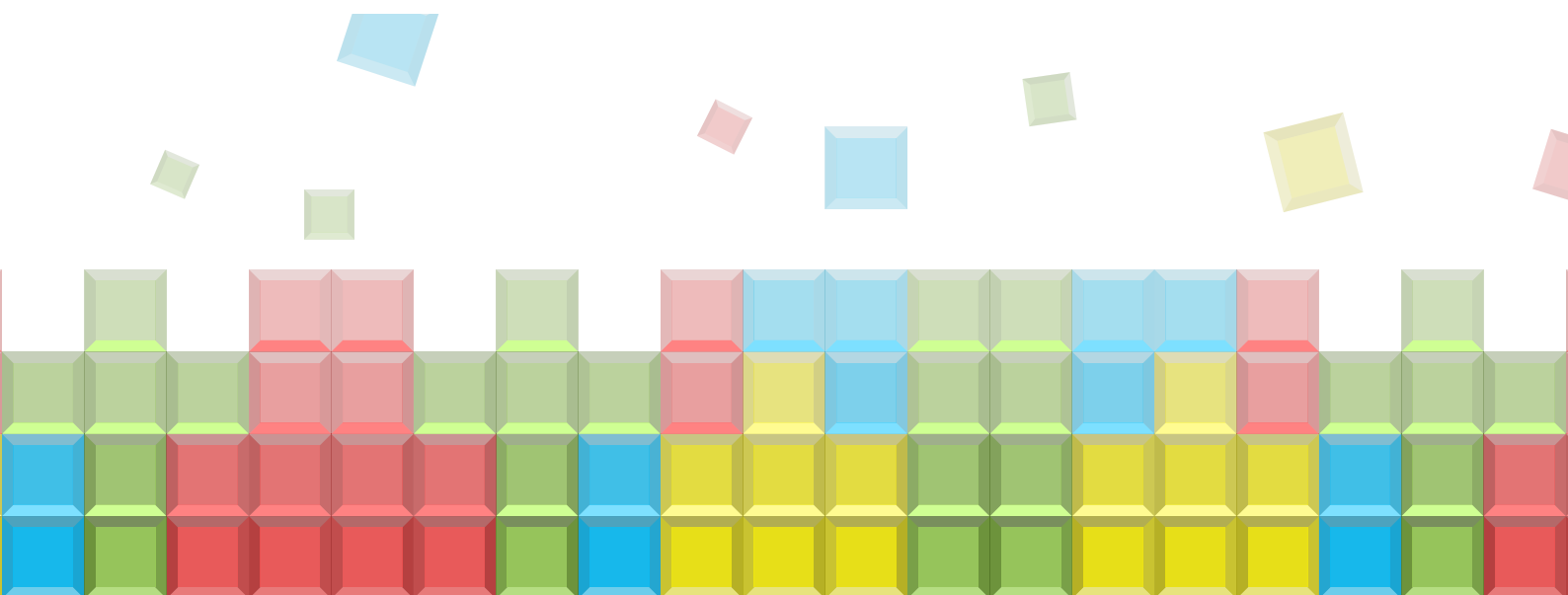
10. Ład i Chaos

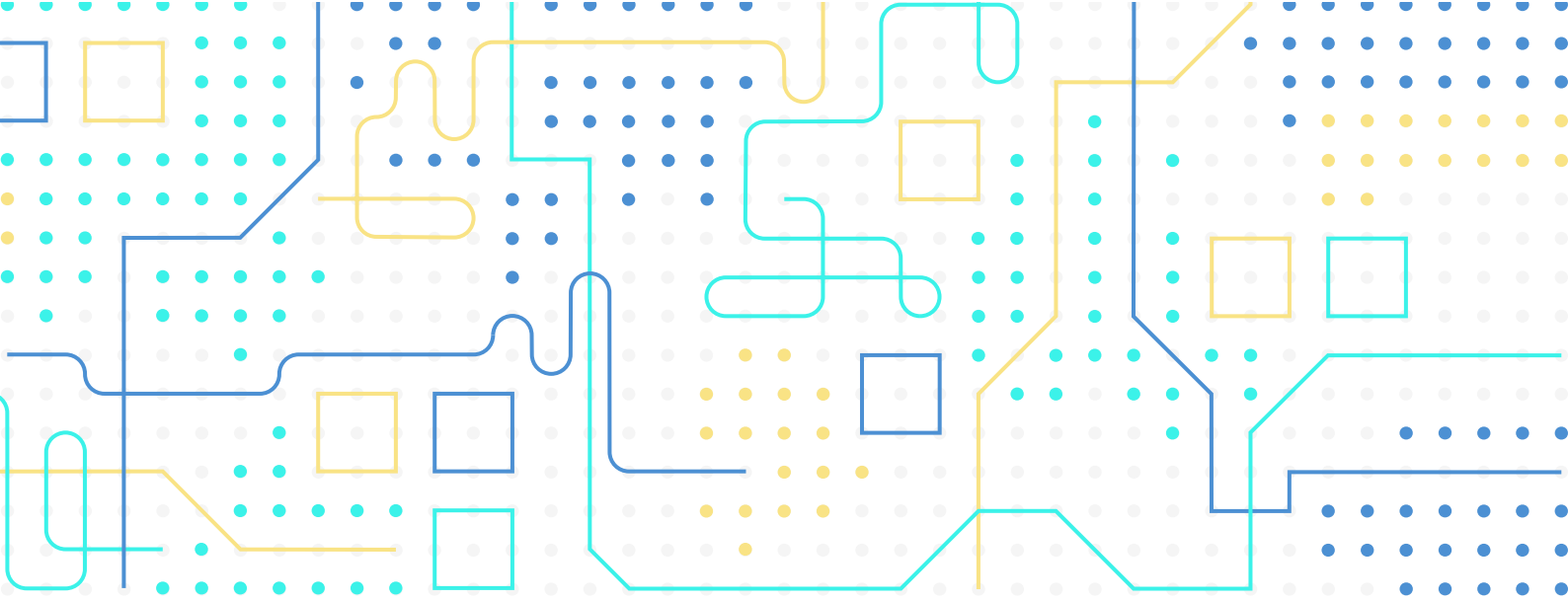


W zależności od przyjętej roli układasz klocki w linii lub też skutecznie przeszkadzasz w ich ułożeniu. Celem gracza “Ład” jest ułożenie pięciu klocków w jednym kolorze w linii. Gracz “Chaos” ma w tym zadaniu mu przeszkodzić. Gra logiczna, w której w zależności od przyjętej roli układasz klocki w linii lub też skutecznie przeszkadzasz w ich ułożeniu.



Lubisz rywalizację?
Zmierz się z przyjaciółmi w najpopularniejszych
bitwach strategicznych!





Więcej informacji oraz inne pakiety znajdziesz na:

www.motioncube.io

