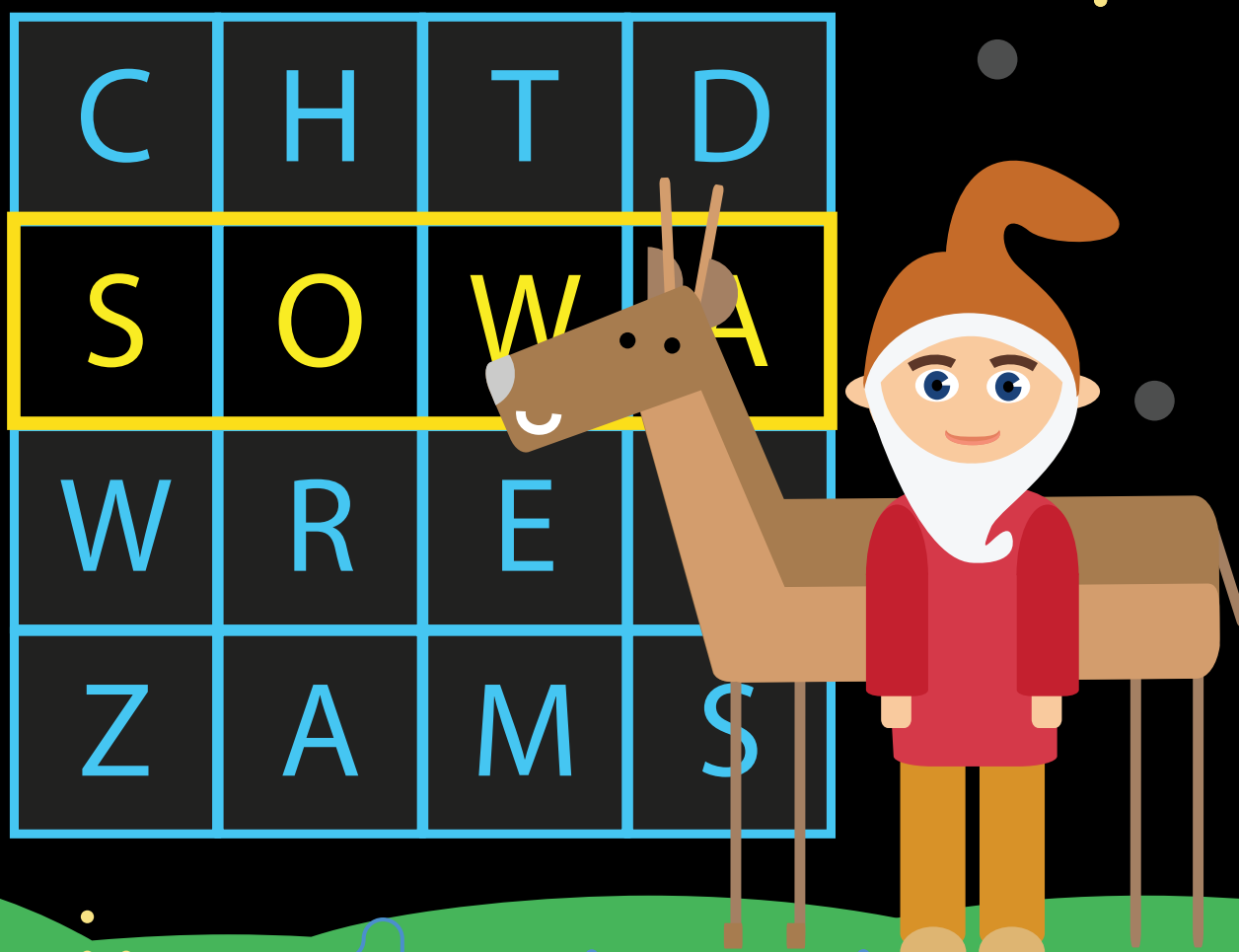


Przewodnik po aplikacjach interaktywnych

Bajkowe zgadywanki

Zestaw gier i zabaw edukacyjnych na podłogę interaktywną

Opracowanie: LavaVision



Bajkowe zgadywanki to pakiet aplikacji interaktywnych przeznaczonych dla podłogi interaktywnej **SmartFloor**. Aplikacje są sterowane za pomocą pisaków świetlnych.

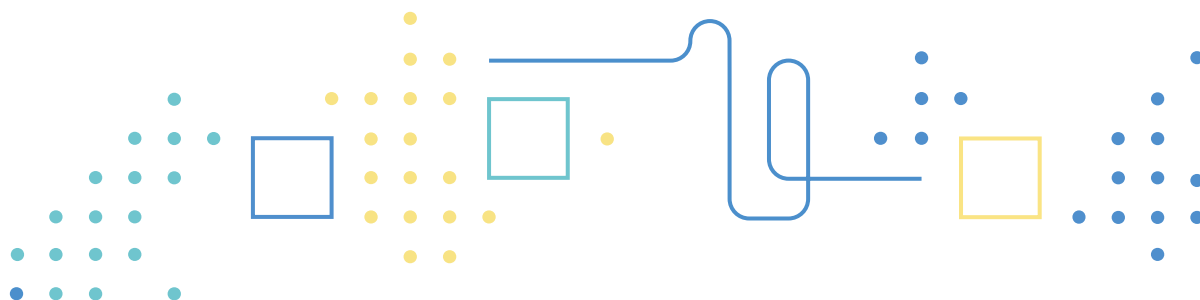
Projekt, grafika, oprogramowanie: LavaVision

Data wydania pakietu: 2017-06-01

Data aktualizacji: 2018-09-01

Liczba aplikacji w pakiecie: 6

LavaVision działa na rynku polskim od 2012 roku. Firma tworzy oprogramowanie interaktywne dla edukacji, wykorzystując nowoczesne techniki interakcji: sterowanie ruchem, dotykiem, pisakami świetlnymi, symbolami graficznymi, czy robotami. W ofercie firmy znajdują się pakiety gier i zabaw zaprojektowane zgodnie z podstawą programową wychowania przedszkolnego i szkolnego.



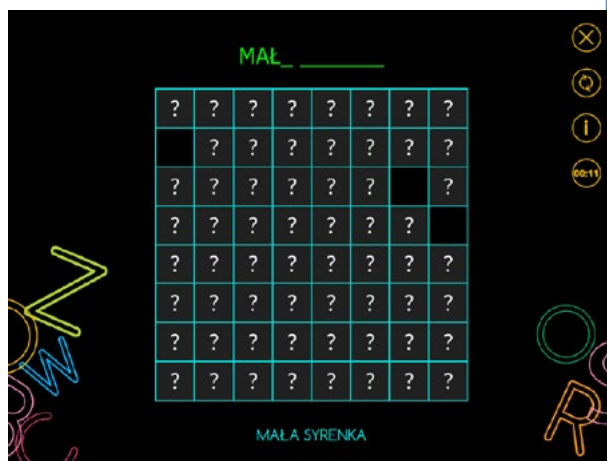
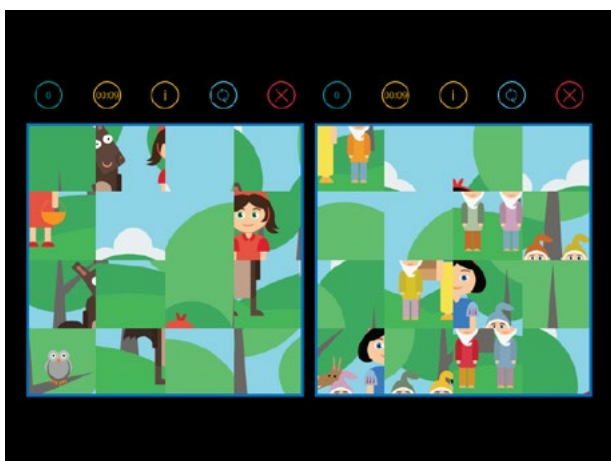
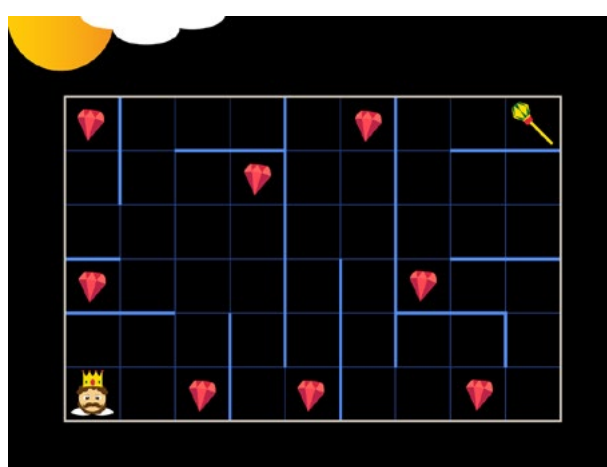
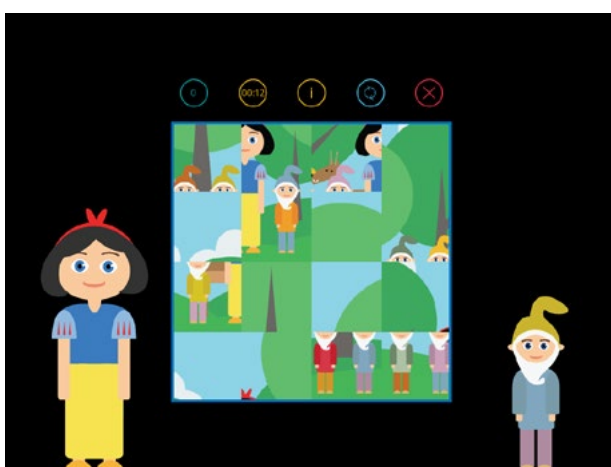
LavaVision

www.lavavision.eu

kontakt@lavavision.eu

Wejź do świata baśni i bajek!

Czym ukuła się Śpiąca Królowna? Ile siostr miał Kopciuszek? Kto ukrył się w zegarze? *Bajkowe zgadywanki* to zestaw gier dla dzieci z ich ulubionymi bajkowymi bohaterami. Znajdziemy tutaj różnorodne aplikacje uczące logicznego myślenia, spostrzegawczości, pobudzające wyobraźnię oraz sprawdzające wiedzę. Odgadnij tytuły baśni, wskaż wyjście z labiryntów i złóż bajkową układankę. Bajkowe tło i znani bohaterowie opowieści zapewnią dzieciom świetną zabawę. Aplikacje dedykowane dla dzieci w wieku wczesnoszkolnym i szkolnym przeznaczone dla jednej, dwóch lub trzech osób.



Dla kogo przeznaczony jest pakiet *Bajkowe zgadywanki*?

Pakiet aplikacji *Bajkowe zgadywanki* może stanowić uzupełnienie codziennych zajęć edukacyjnych dla dzieci w wieku wczesnoszkolnym i szkolnym, a także zajęć korekcyjno-kompensacyjnych, rewalidacyjnych i dydaktyczno-wyrównawczych. Może także uatrakcyjnić czas spędzany przez dzieci w każdym wieku w świetlicach szkolnych, placówkach wychowawczych, instytucjach organizujących czas wolny dzieci, dodatkowe zajęcia.

Jakie cele realizujemy pracując z pakietem *Bajkowe zgadywanki*?

Pakiet może stanowić wsparcie w ugruntowaniu zainteresowań czytelniczych dzieci za pomocą gier i zabaw interaktywnych nawiązujących do treści znanych baśni i bajek. Proponowane aktywności rozwijają kreatywne rozwiązywanie problemów z różnych dziedzin poprzez rozbudzenie ciekawości poznawczej uczniów oraz pobudzenie ich motywacji do nauki.

Autorzy pakietu starali się odpowiedzieć na potrzeby rozwojowe dzieci w wieku szkolnym, koncentrując się przede wszystkim na wspieraniu sprawności motorycznych i sensorycznych w czasie zorganizowanych bezpiecznych zabaw i gier ruchowych.

Co zawiera pakiet *Bajkowe zgadywanki*?

Pakiet *Bajkowe zgadywanki* zawiera sześć aplikacji interaktywnych: Bajkowa łami-główka, Bajkowa układanka, Bajkowe labirynty, Ruchome klocki, Ukryte litery, Wyradowy zawrót głowy. Są to aktywności oparte na mechanizmach znanych gier i zabaw. Są to między innymi układanki obrazkowe, zabawy językowe, wykreślanki, labirynty i zagadki.

Wartość edukacyjna

Aplikacje wchodzące w skład pakietu *Bajkowe zgadywanki* zostały stworzone zgodnie z założeniami Podstawy programowej kształcenia ogólnego dla szkoły podstawowej.

Pracując z wykorzystaniem aplikacji pakietu *Bajkowe zgadywanki* kształtować można:

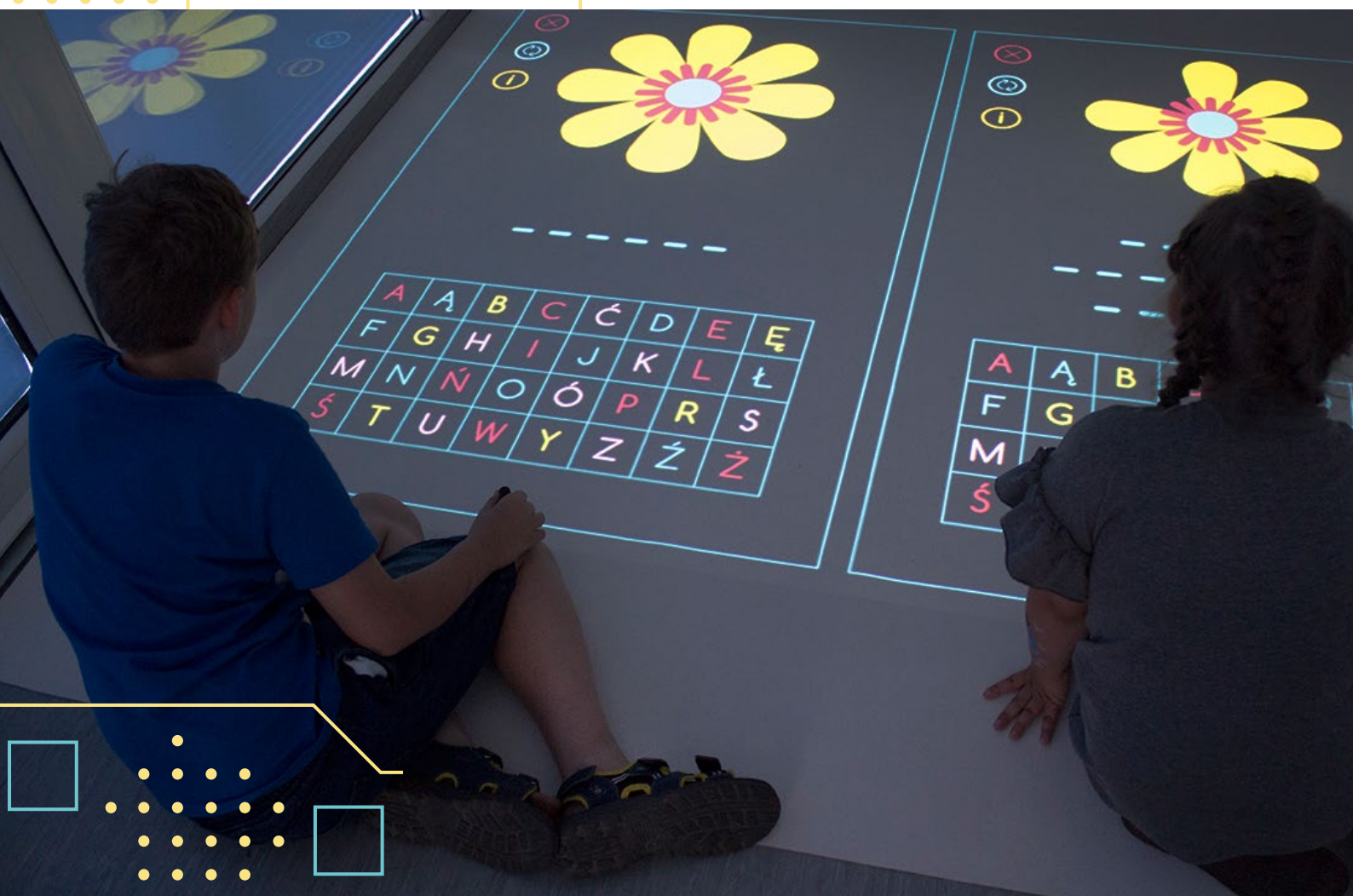
- korzystanie z nabytych umiejętności i informacji z popularnych bajek i baśni do rozwiązywania problemów;
- percepcję wzrokową i myślenie przyczynowo-skutkowe;
- pamięć i koncentrację uwagi;
- kompetencje językowe związane z treściami bajek i baśni;
- umiejętność myślenia strategicznego, logicznego, rozumienia zasad;
- umiejętność współdziałania, współpracy;
- świadomość przeżywanych emocji i umiejętność panowania nad nimi oraz wyrażania ich w sposób umożliwiający współdziałanie w grupie.

Aplikacje Bajkowe zgadywanki na podłodze interaktywnej

SMART
FLOOR

Z pakietu *Bajkowe zgadywanki* możesz korzystać na podłodze interaktywnej SmartFloor, która oferuje stały dostęp do aktualizacji pakietu oraz możliwość szybkiego zakupu nowych aplikacji interaktywnych. Oprócz gier sterowanych ruchem, podłoga SmartFloor obsługuje aplikacje sterowane pisakami świetlnymi i robotami, dostępne na motioncube.io.

www.smartfloor.edu.pl



Zabawy z pakietem *Bajkowe zgadywanki*

Zobacz film

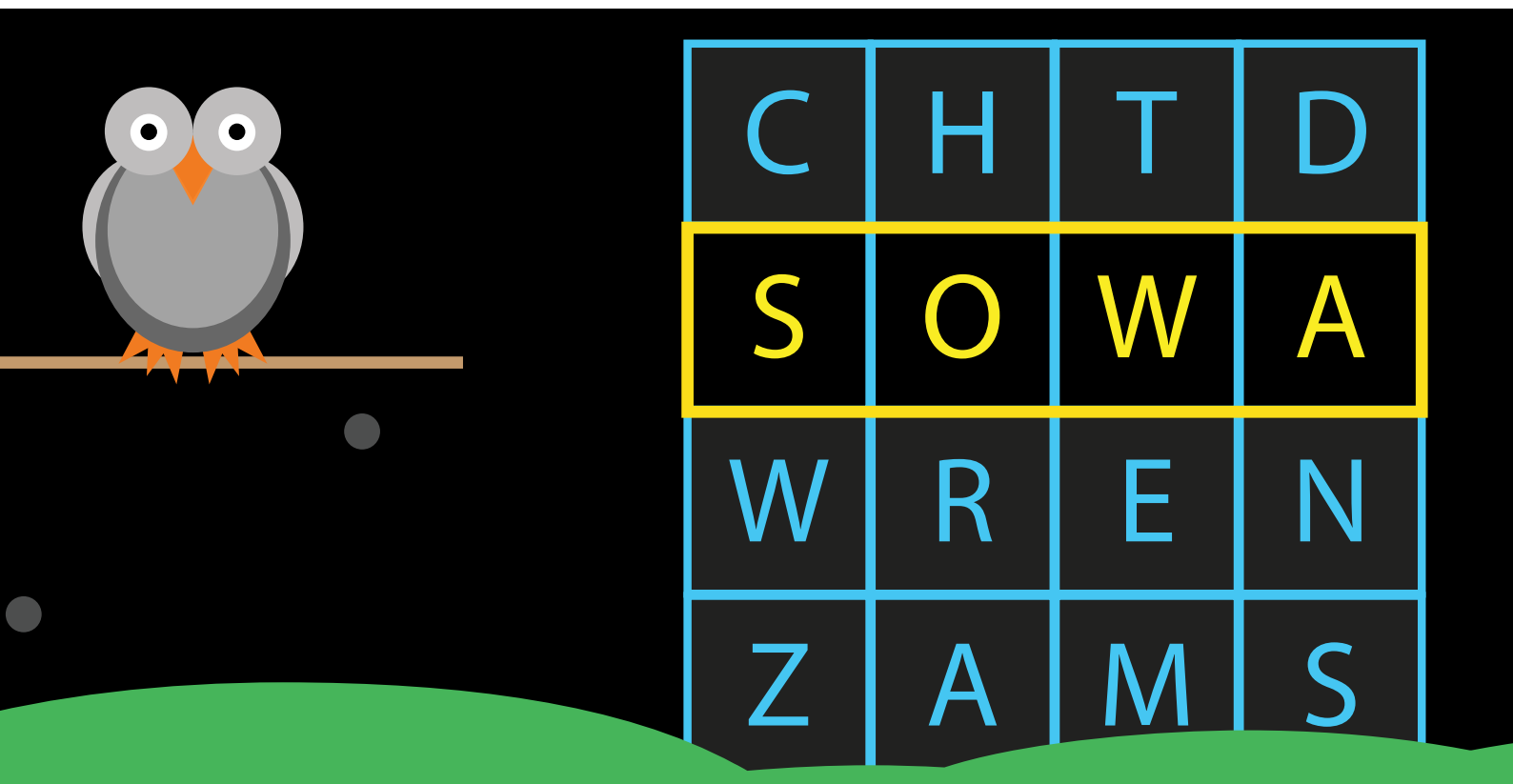




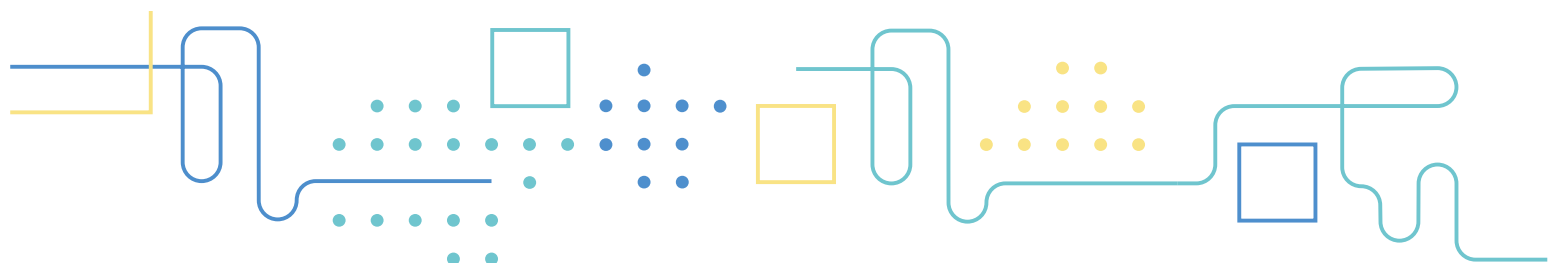


Dlaczego warto mieć *Bajkowe zgadywanki*?

- Bohaterowie znanych bajek i baśni z pewnością zaangażują uczniów do zabawy z wykorzystaniem edukacyjnych, interaktywnych gier.
- To wartościowa propozycja do wykorzystania przez nauczycieli na różnych formach zajęć, dla różnych grup wiekowych ze względu na uniwersalną i lubianą treść zabaw.
- Ergonomiczny interfejs gier sprawia, że korzystanie z nich jest intuicyjne i proste.
- Bogato ilustrowane autorskimi projektami naszych grafików komputerowych.
- Sprawdzone przez dzieci i nauczycieli.



Baw się i ucz razem z ulubionymi postaciami z bajek i baśni!



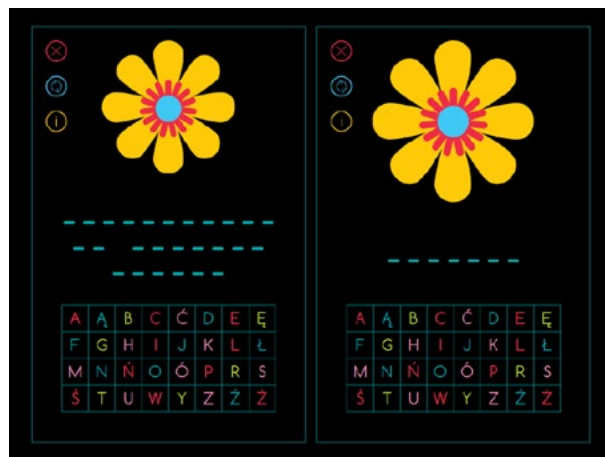
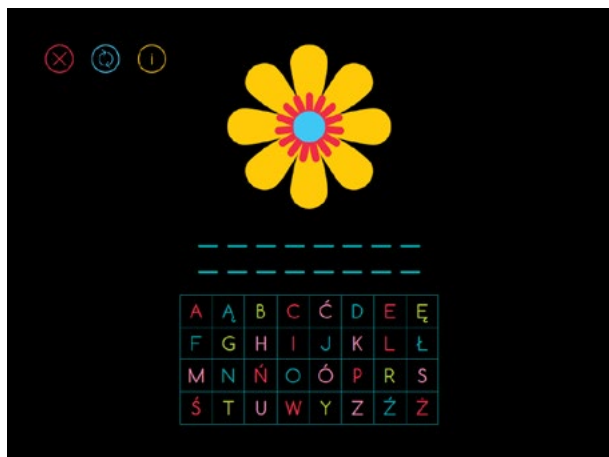
W pakiecie znajduje się 6 aplikacji:

1. Bajkowa łąmigłówka



Liczba łąmigłówek: 25

Wybieraj literki na wirtualnej klawiaturze i sprawdzaj, czy znajdują się one w zaszyfrowanym słowie. Jeśli wybrana litera nie pasuje, od kwiatka odpadnie jeden płatek. Postaraj się odgadnąć wyraz i nie stracić wszystkich płatków! Gra w odgadywanie nazw baśni i bajek za pomocą odkrywania poszczególnych liter alfabetu.

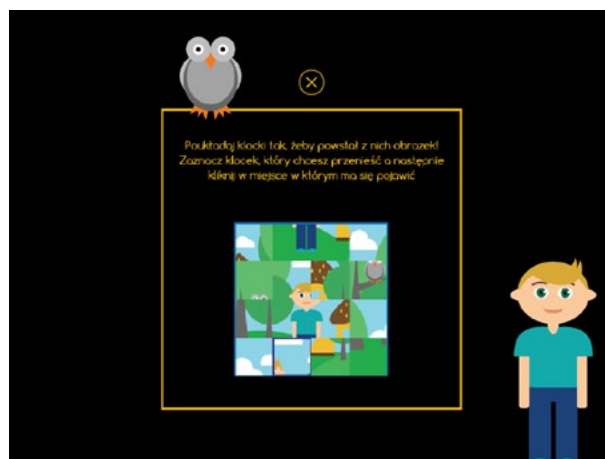
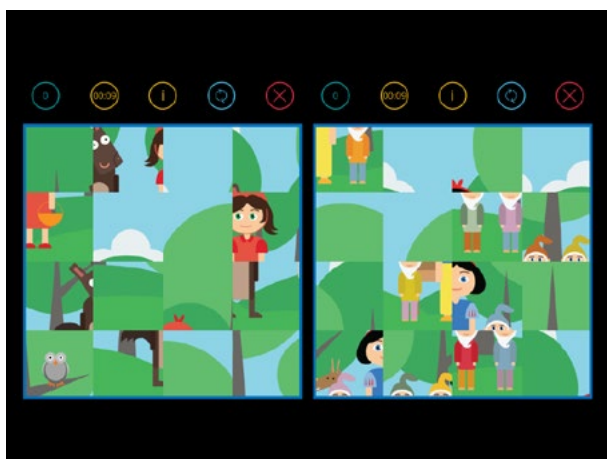


2. Bajkowa układanka



Liczba układanek: 4

Poukładaj puzzle tak, żeby powstał z nich bajkowy obrazek. Zaznacz element, który chcesz przenieść, a następnie wybierz miejsce, w którym ma się pojawić. Zabawa polegająca na ułożeniu obrazka poprzez zmianę położenia dwóch wskazanych elementów.

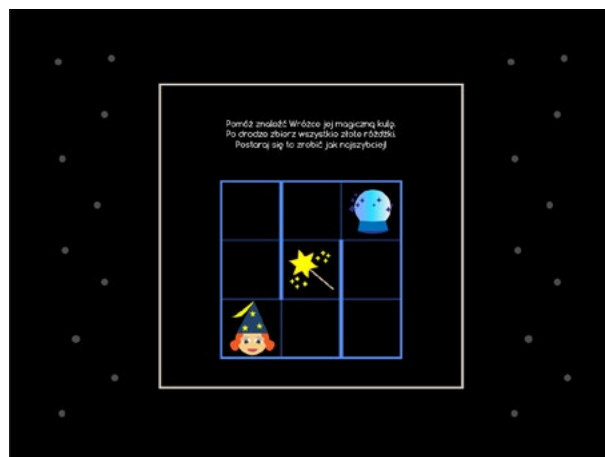
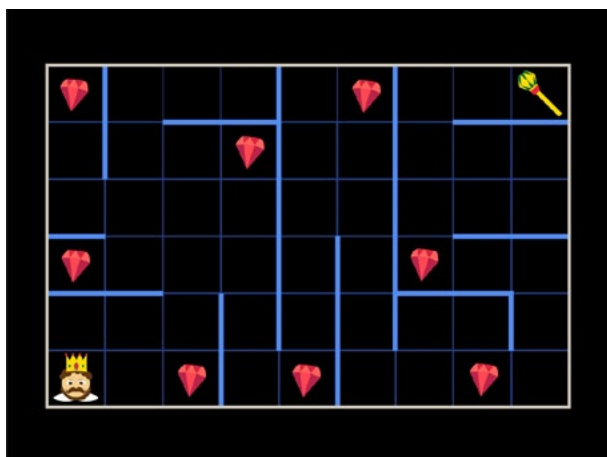


3. Bajkowe labirynty

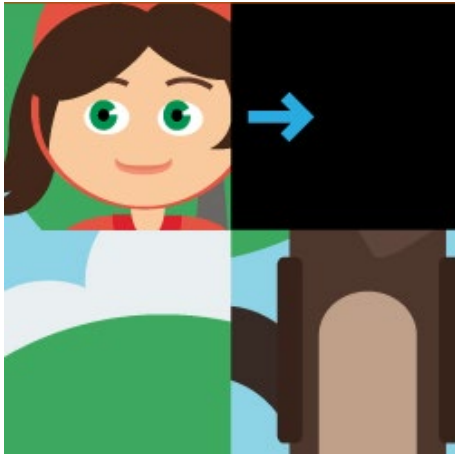


4 tematyki do wyboru.

Pomóż bajkowym bohaterom znaleźć ważne dla nich przedmioty. Wybierz ulubioną postać i wyprowadź ją z labiryntu. Postaraj się to zrobić jak najszybciej! Gra, w której wcielając się w bajkową postać wydostajemy się z labiryntu, zbierając elementy z planszy. Labirynty generowane.

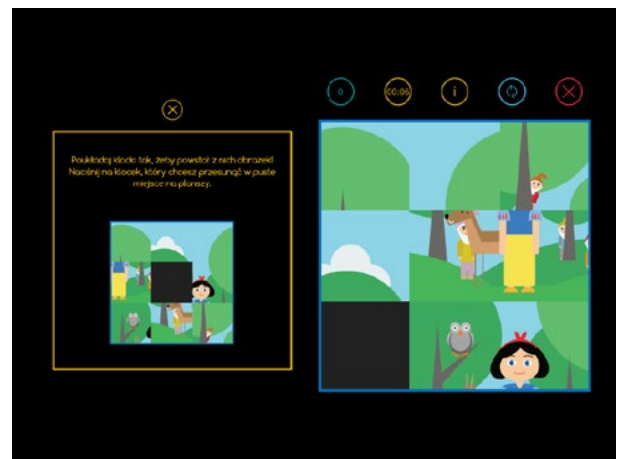
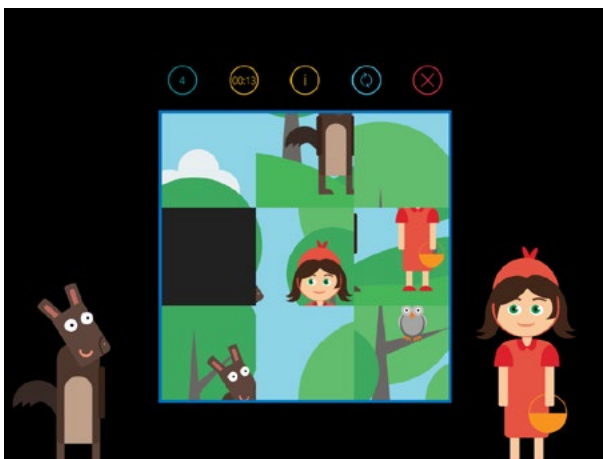


4. Ruchome klocki

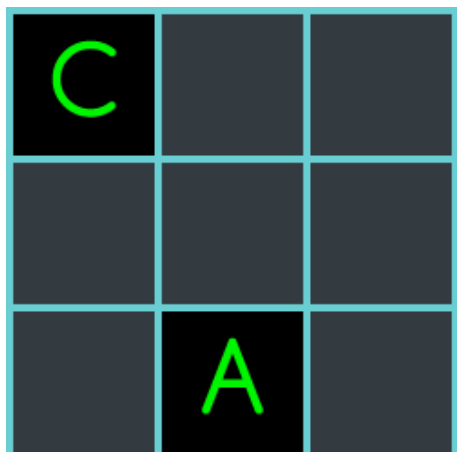


Liczba układanek: 4

Poukładaj klocki tak, żeby powstał z nich obrazek! Naciśnij klocek, który chcesz przesunąć w puste miejsce na planszy. Układanka obrazkowa polegająca na przesuwanie pojedynczych klocków w wolne miejsce na planszy.

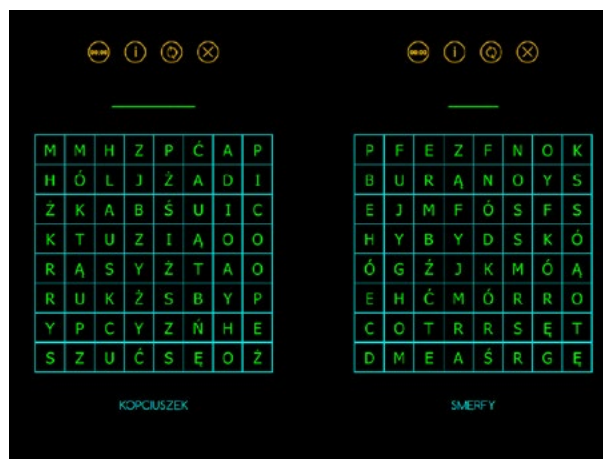
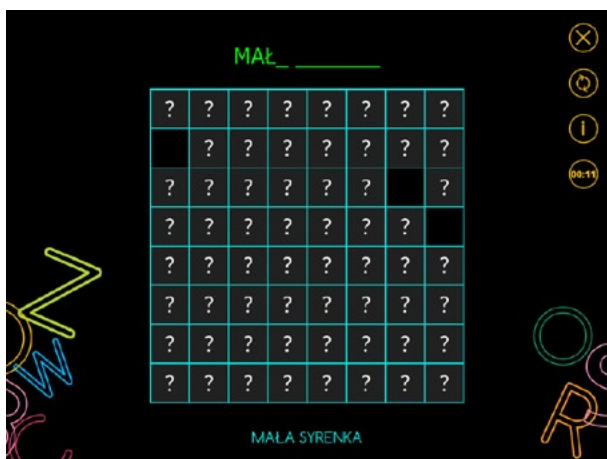


5. Ukryte literki

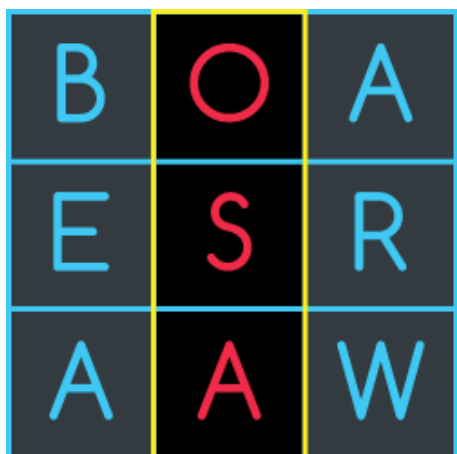


Ilość haseł: 25

Odszukaj na planszy wszystkie litery, które tworzą wyświetlone słowo. Ale uwaga, litery ukryją się pod znakami zapytania! Zapamiętaj więc ich położenie. Gra, w której należy zapamiętać położenie liter na planszy, potrzebnych do ułożenia bajkowego wyrazu.

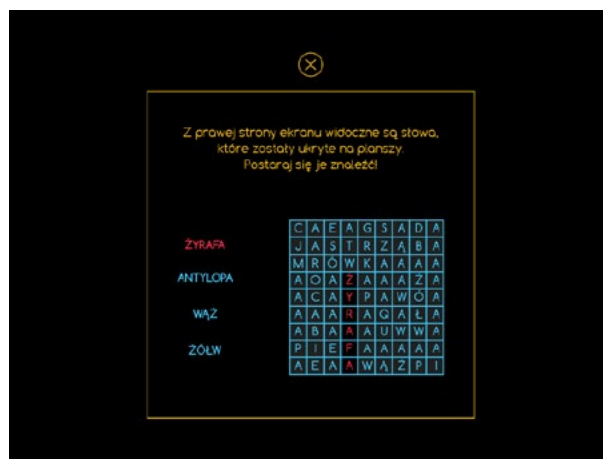


6. Wyrazowy zawrót głowy

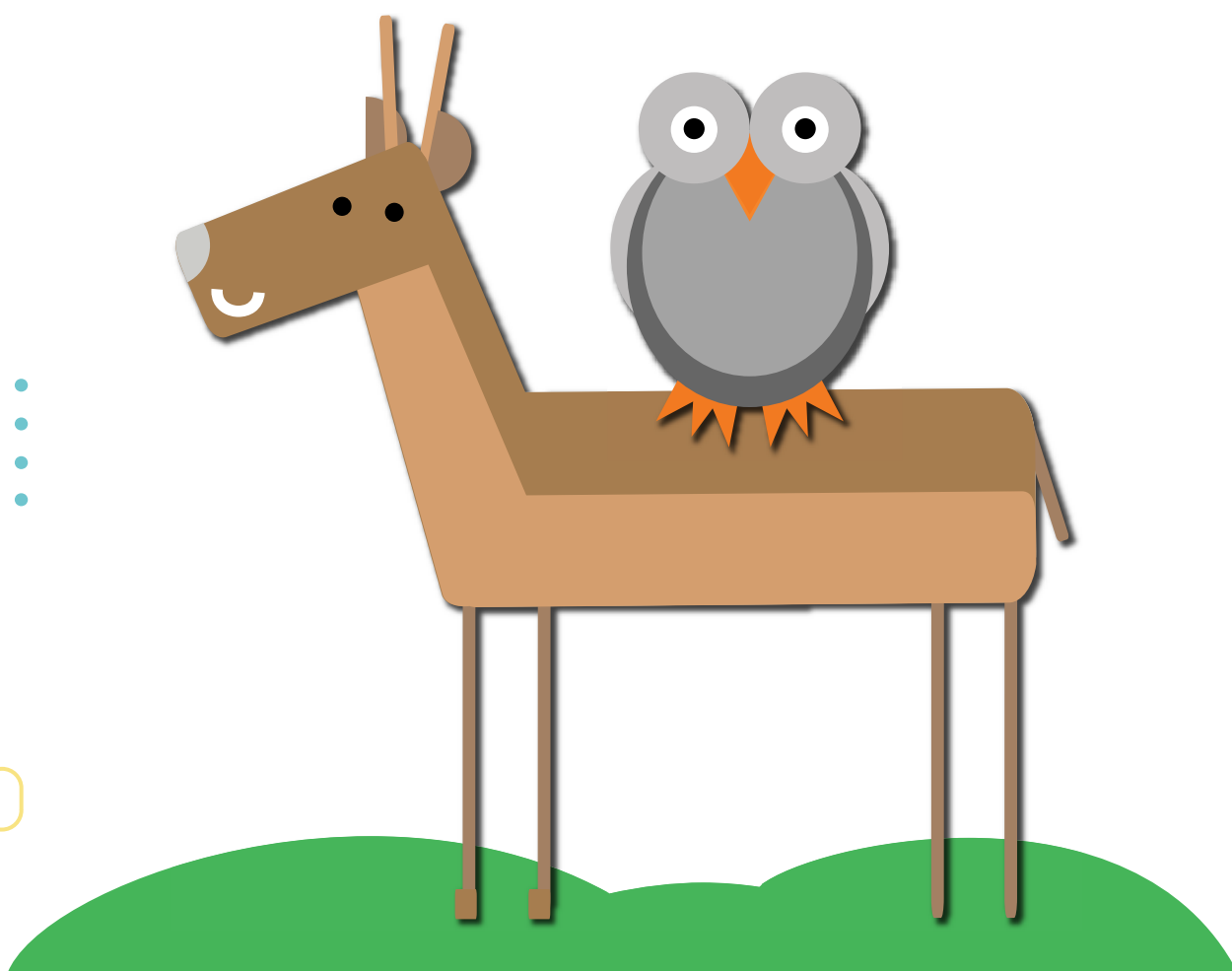


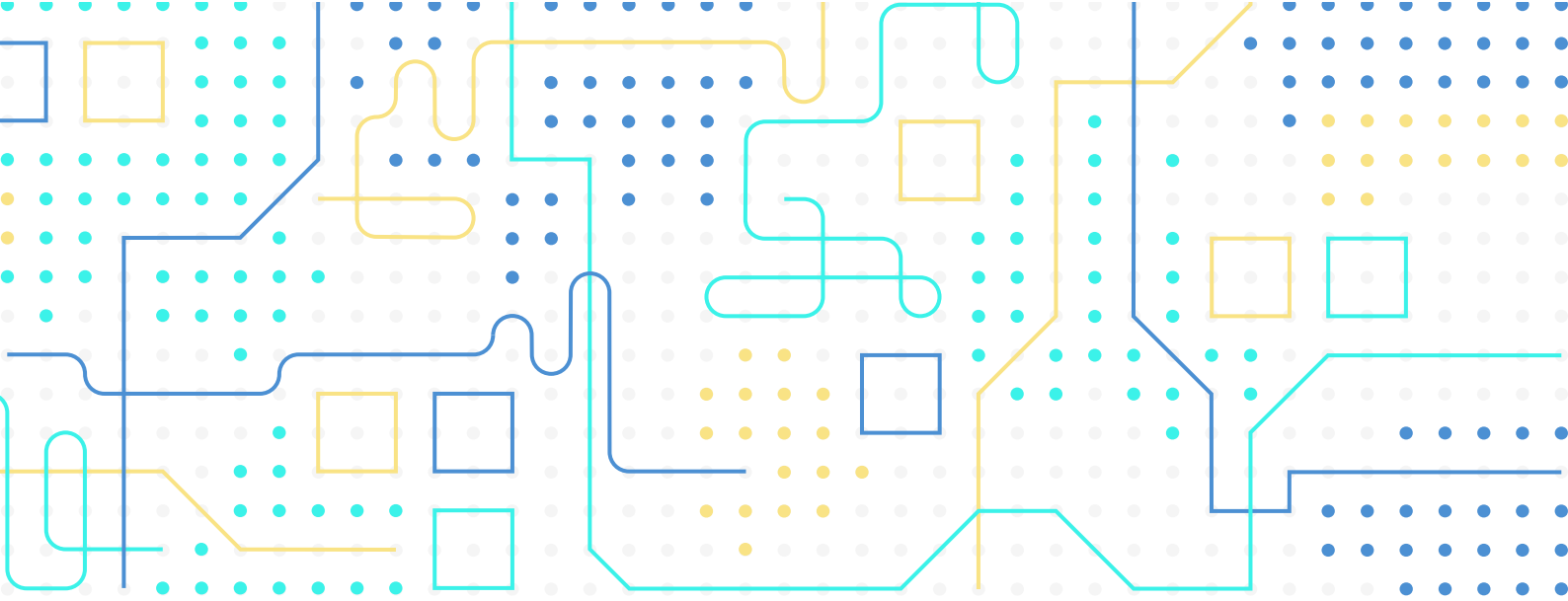
Liczba krzyżówek: 24

Pośród wielu liter na planszy zostały schowane wyrazy. Postaraj się je wszystkie znaleźć i zgadnij, z której bajki pochodzą. Wykreślanka wyrazowa nawiązująca do słownictwa popularnych bajek i baśni.



Sprawdź, jak dobrze znasz bohaterów najpopularniejszych baśni!





Zobacz inne pakiety aplikacji na:

www.motioncube.io

